Название проекта: Hollow Knight Mini.

Автор проекта: Герман Никита Алексеевич.

Описание идеи:

Мини-игра в которой нужно одолеть 3 боссов. Идея главного героя, врагов и задних фонов взяты из Hollow Knight (игра компании Team Cherry, выпущенная в 2017 году).

Описание реализации:

Проект разделён на следующие модули:

* const.py – содержит константы и информацию для инициализации персонажей.
* share.py – инициализирует pygame и содержит часто используемые значения.
* particles.py – содержит класс Particle и задействующую её функцию create\_particles(image, position, x\_vel\_change=0), создающую частицы.
* utils.py - содержит функцию load\_image(name, colorkey=None), использующуюся почти во всех модулях проекта.
* audio.py – содержит все звуки и музыку.
* characters.py – содержит классы главного героя и 3 боссов.
* config.py – конфиг, содержащий словарь с настройками.
* other.py – классы снарядов и масок.
* app.py – главный файл. Содержит главные циклы и несколько вспомогательных классов.

Суммарно все модули, кроме audio.py и config.py содержат примерно 900 строк код.

Важно!

Управление настраивается в config.py. По умолчанию установлено следующее:

