Название проекта: Hollow Knight Mini.

Автор проекта: Герман Никита Алексеевич.

Описание идеи:

Мини-игра в которой нужно одолеть 3 боссов. Идея главного героя, врагов и задних фонов взяты из Hollow Knight (игра компании Team Cherry, выпущенная в 2017 году).

Описание реализации:

Проект разделён на следующие модули:

* const.py – содержит константы и информацию для инициализации персонажей.
* share.py – инициализирует pygame и содержит часто используемые значения.
* particles.py – содержит класс Particle и задействующую её функцию create\_particles(image, position, x\_vel\_change=0), создающую частицы.
* utils.py - содержит функцию load\_image(name, colorkey=None), использующуюся почти во всех модулях проекта.

Суммарно все модули, кроме design.ui содержат примерно 300 строк код